

РАЗРАБОТКА НАСТОЛЬНЫХ ИГР: ВЗГЛЯД НА ПРОБЛЕМЫ И ПЕРСПЕКТИВЫ СО СТОРОНЫ РАЗРАБОТЧИКОВ, ПОКУПАТЕЛЕЙ И ПРОДАВЦОВ



Анжелика Навернюк
педагог дополнительного образования
ГБОУ Школа № 1811
"Восточное Измайлово" г. Москвы,
руководитель мастерской "Фантазеры",
менеджер по закупкам
магазинов сети "Мосигра" г. Балашиха

Данные маркетингового агентства DISCOVERY Research Group на апрель 2017 года

Ежегодный рост рынка настольных игр в России 25-40%

- в 2015 году объем рынка настольных игр в России составил около 7,6 млрд руб.;
- в 2016 году - до 9,1 млрд руб.;
- в 2017 году - до 10,6 млрд. руб.

Мировой рынок

- в 2016 году мировой рынок настольных игр был на уровне \$3,2 млрд.;
- к 2021 году он достигнет по прогнозам \$8,5 млрд.

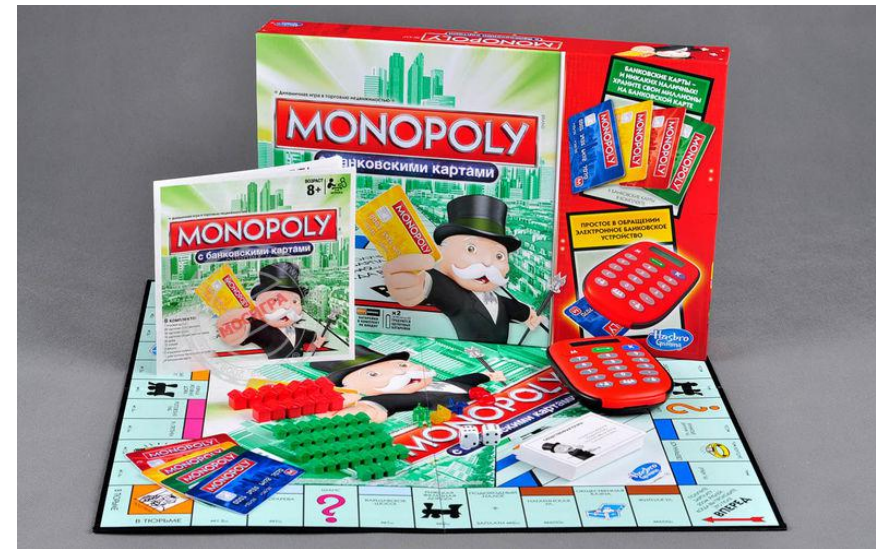


Причины популярности настольных игр, отмечаемые покупателями



- В процессе игры снижается дефицит живого общения между людьми;
- Настольные игры позволяют сделать досуг более разнообразным и интересным, но менее затратным;
- Помогают снять накопившуюся усталость, как физическую, так и эмоциональную, помогают улучшить взаимоотношения в семье;
- Возможно использовать настольные игры в педагогическом и образовательном процессах.

Некоторые проблемы, с которыми столкнулись продавцы (г. Балашиха) и варианты их решения



- Многие люди среднего и старшего возраста не знают, что игры бывают не только для детей. Признают только шашки, шахматы, нарды, лото и карты;
- К детским играм относят исключительно "бродилки". Эталоном настольных игр считают "Монополию".

Решение

- Специализированные магазины настольных игр с грамотными - продавцами-консультантами;
- Регулярное проведение игротек;
- Клубы любителей настольных игр.

Эволюция настольных игр

- Уменьшение влияния вероятности на победу в игре;
- Вариативное поле:
 - Разнообразные способы передвижения по полю;
 - Составное поле;
 - Отсутствие поля;
- Построение конфликта:
 - "Каждый сам за себя";
 - Командные игры;
 - Кооперативные игры;
- Усложнение и большое разнообразие новых игровых механик;
- Увеличение разнообразия сюжетов и жанров;
- Изменение продолжительности времени игры:
 - Увеличение времени свыше 2 часов;
 - Уменьшение времени, появление филлеров;
- Появление дополнений к настольным играм;
- Одноразовые игры (квесты);
- Развитие дорожных версий игр.



Разнообразие форм взаимодействия игроков

Тип взаимодействия	Пояснение	Примеры
Каждый сам за себя	Это классические игры, известные с глубокой древности и современные, в которых игроки индивидуально соревнуются друг с другом за победу.	"Змеи и лестницы", "Лото", "Карты", "Монополия", "Колонизаторы"
Один на один	Частный случай "Каждый сам за себя". Также встречается среди классических и современных игр. Чаще всего используется в логических и стратегических играх.	Шашки, шахматы, нарды, "Камисадо", "Тэчворк", "Звездные империи", "Улей"
Командные игры	Одна группа игроков выступает против другой группы. Представлены в старых играх, например, разновидностях карточных игр. В настоящий момент часто используется в играх на объяснение слов разными способами, психологических играх.	"Элиас", "Крокодил", "Мафия"
Один против всех	Более редкий тип игр, в которых вся команда сражается против одного из игроков, обычно злодея.	"Чужая планета", "Скотланд-Ярд", "Находка для шпиона", "Нечто"
Игры с ведущим	У ведущего своя особая роль. Он может быть участником игры, а может быть сторонним наблюдателем.	"Мистериум", "Анна-Детективъ. Мистериум", "D&D", "Мафия"
Кооперативные игры	Все игроки объединяются против самой игры для достижения общей цели. Встречается, как в детских, так и в подростковых и взрослых играх и квестах.	Локализации игр "Peaceable Kingdom", "Чудопони", "Андор", «Ужас Аркхэма», квесты типа серии "Exit"
Все против игры, но каждый сам за себя	У игроков есть общая цель, индивидуальная цель, возможно наличие "Предателя"	"Мертвый сезон", «Тени над Камелотом»
Игры со сменой ролей в процессе игры	У игроков в процессе игры меняется их роль, цель и стратегия игры для достижения победы.	"Зомби в доме", "Нечто",



Проблемные запросы родителей: "Хочу, чтобы ребенок играл один!"



Аргументы родителей	Возможные пути решения	Где решено?
Не умею играть с ребенком	Совместная игра с обученным продавцом-консультантом	На игротеках, в специализированных магазинах настольных игр, клубах настольных игр
Скучно играть в детские игры	Кооперативные игры, подбор сюжетов, интересных и детям, и взрослым (игры "один против всех")	Локализации игр "Peaceable Kingdom", "Запретный остров", "Запретная пустыня" ("Стиль жизни")
Недостаточно времени	Использование коротких, простых, но увлекательных настольных игр	"7 на 9" ("Магеллан"), "Турбосчет", "Читай-хватай" ("Банда умников"), Доббль ("Asmodee")
Трудно "соревноваться" с ребенком, не люблю поддаваться	Игры с разными стартовыми условиями или фантами. Игры "один против всех" или соревнование нескольких разновозрастных команд	"Убонго", "Ответь за 5 секунд. Детская", "День вождей" ("Магеллан"), "Базинга" ("Cosmodrome Games") "Чужая планета" ("Gaga games") "Эти дети" ("Магеллан")
Не считаю необходимым и не хочу!	<ul style="list-style-type: none"> • Игры на 1 игрока • Собрать компанию для игры своему ребенку дома • Отводить ребенка на игротеку или в клуб 	Игры-головоломки "Bondibon", "Не раскачивай лодку!", "Шакал: Архипелаг", "Нейрошима" ("Магеллан"), "Королевские товары" ("Gaga games"), "Время подземелий" (Эврикус)

Проблемные запросы родителей: "Хотим играть всей нашей семьей!" (разновозрастные дети)

Аргументы родителей	Возможные пути решения	Где решено?
<p>Существенная разница в возрасте между детьми, младший ребенок 3-5 лет, старший 8+</p>	<p>Игры на вероятность, реакцию, некоторые балансиры, не требующие специальных навыков и знаний</p> <p>командные и кооперативные игры, несложные квестики</p>	<p>"Бродилки" "Не спугни пингвина" ("Магеллан"), "Башня" (любые ее разновидности), "Свинтус" ("Hobby Games")</p> <p>квестики от "Банды умников", Локализации игр "Peaceable Kingdom"</p>
<p>Младшему 5-6 лет, старшему 8+</p>	<p>Игры с разными стартовыми условиями или фантами;</p>	<p>"Убонго", "Ответь за 5 секунд. Детская", "День вождей" ("Магеллан"), "Базинга" ("Cosmodrome Games")</p>



Проблемные запросы родителей: "Это игра слишком сложная для меня!"

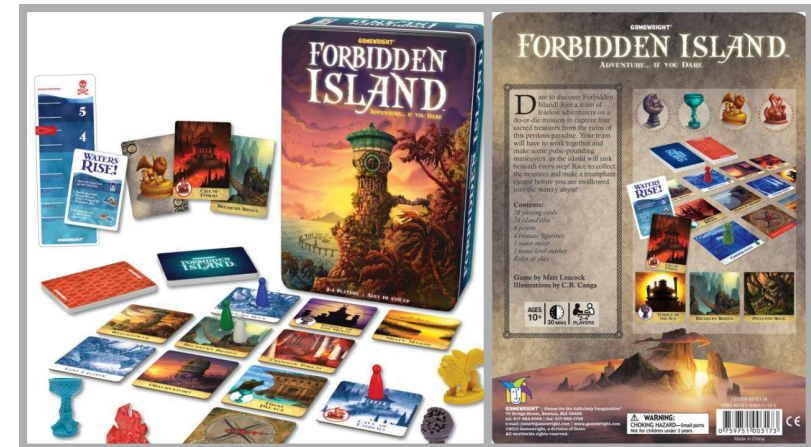
Аргументы родителей	Возможные пути решения?	Где решено?
Дети хотят игры с более сложной механикой, родители стараются выбрать попроще	Обучающая совместная игра с продавцом-консультантом, кооперативные игры, позволяющие совещаться.	На игротеках, в специализированных магазинах настольных игр Видеообзоры, Let's play игр.
	Более активная ведущая роль ребенка, подчиняющаяся роль родителя	Кооперативные игры, квесты серии "Exit" ("Звезда")
	Подбор игр с простой механикой, но высокой вариативностью выбора стратегии	"Шакал: Остров Сокровищ" ("Магеллан"), "Картахена" ("GaGaGames"), "Колонизаторы", "Каркассон" ("Hobbygames")



Проблемные запросы родителей:

“Хочу такую игру, чтобы ребенок играл и не расстраивался”

Причины	Возможные пути решения?	Где решено?
Ребенок чувствует себя неуверенно, не умеет проигрывать	Кооперативные игры	Локализации игр “Peaceable Kingdom” (“Магеллан”), “Время подземелий” (Эврикус), “Запретный остров”, “Коварный лис” (“Стиль жизни”)
	Командные игры	Элиас (“Tactic”), “Шакал: Архипелаг”, “Крокодил” (“Магеллан”)



Проблемные запросы родителей: "Хочу оторвать ребенка от компьютера"

Причины	Возможные пути решения?	Где решено?
Ребенку не хватает внимания со стороны родителей, недостаточная совместная деятельность	Любые совместные игры, которые нравятся и детям, и взрослым. Возможно, игры из любимых жанров компьютерных игр, которые обрели "плоть" в виде настольных игр	Любые игры от двух и более человек. "Стальная арена", "Миры Ктулху" ("Гага"), "Звездные империи" ("Hobby Games"), "Кворриорс" ("Звезда"), "Нейрошима" ("Магеллан")
Не хватает общения со сверстниками, не получается строить отношения	Совместная игра с обученным продавцом-консультантом или сверстниками.	На игротеках, в специализированных магазинах настольных игр, клубах настольных игр.



Проблемные запросы родителей: "Эта игра слишком дорогая (дешевая)!"

Причины	Возможные пути решения?	Где решено?
Вопрос соотношения цена-качество	Наличие в магазине аналогов, относящихся к разной ценовой категории	"Ravensburger" - "Selfie Media", "Фортуна"



Проблемные запросы родителей: "Хочу, чтобы ребенок поиграл и всему научился!"

Причины	Возможные пути решения?	Где решено?
Игровое обучение позволяет легко и с удовольствием осваивать сложный материал	Поиск игр образовательной тематики	"Банда умников", "Bondibon", "7 на 9" и "7 на 9 multi" ("Магеллан"), "Это факт!" ("GaGaGames"), "Сундучки знаний" ("Интерхит"), "Ребус", "Двойкам - нет!"



На что хотелось бы обратить внимание разработчиков и производителей:

- Недостаточное количество игр российских разработчиков;
- Недостаточно игр для детей младшего возраста и дошкольников на развитие эмоционального интеллекта; "Рожик Off/On" с 4 лет, но маленьким детям тяжело держать карточки в руках. Для старших ребят существуют "Компас эмоций" (проект "Монсики"), "Эмпатио" ("Эврикус"), "Эмоциональный интеллект EQ";
- Недостаточно игр для развития сенсорики: Рынок пердставляют тактильные лото, игры с запахами и вкусом Djeco, Sentosphere, но их мало;
- Недооцененность игр на развитие памяти, кроме "Мемо" и аналогов ("Алхимик из Гластонбери", "Время подземелий", "Шапка-невидимка", при этом хорошо продается "Остров обезьян");
- Периодически натываемся на несоответствие указанному возрасту: оформления ("Скажите сыр"), сложности игры ("Зомби в доме", "Шакал", "Имаджинариум", "Друг-утюг", "Эллиас для детей"), перегруженность механики ("Гонки няшек");



На что хотелось бы обратить внимание разработчиков и производителей:



- Квесты - идеальны с точки зрения разработчиков, магазинов и увлеченных людей, но немного пугают посетителей ("одноразовые" игры), но это решается при возможности аренды игр, поэтому стоит учитывать расходные материалы;
- Многовариативность и многоуровневость правил, особенно для детских и образовательных игр (как у "Банда умников" или "Bondibon");
- Множество усложняющихся заданий у головоломок, особенно для дошкольников и младших школьников;
- Больше фигурок и предметов, меньше карточек в играх для малышей;
- Наличие качественной упаковки, пакетиков и органайзеров, в которые удобно убирать все элементы игры и головоломки;
- Замена потерянных и недостающих компонентов игры, возможность купить не только фишки, кубики и песочные часы, но и уникальные компоненты.

Интересные наблюдения в магазине

- Родители предпочитают чаще покупать детям игры образовательные, а себе более развлекательные;
- И взрослым, и детям нравятся головоломки и сложные игры, требующие интеллектуальных усилий, особенно если их грамотно подавать, но они об этом частенько и не догадываются, пока не попробуют;
- Умение блефовать очень пугает многих родителей в отношении ребенка ("Я не буду учить ребенка врать!"), но охотно приветствуется во взрослых играх;
- Агрессивная тематика привлекает ребенка, но пугает многих родителей ("Зомби в доме", "Вудумания", "Кошмариум", "Миры ктулху", "Ужас Аркхэма", "Мертвый сезон");
- Родители очень не любят игры с пластилином;
- Родители часто ориентируются на традиционные гендерные предпочтения при подборе игр;
- Хорошее знание ассортимента продавцами вызывает восторг покупателей.



Контактная информация:

ГБОУ Школа № 1811 "Восточное Измайлово" (1 корпус)
105203 Москва, Первомайская улица, дом 111,
тел. +7(495)465-14-49
Сайт: <http://1811.mskobr.ru/> E-mail: 1811@edu.mos.ru

Мастерская "Фантазеры"
105203 Москва, Измайловский бульвар, дом 52
Сайт: <http://www.terrakid.ru/> E-mail: likanavernyuk@gmail.com



Магазин "МОСИГРА" (ИП Навернюк М.Ю.)
- 143912, Московская область, г. Балашиха,
шоссе Энтузиастов д.36А, ТЦ "Вертикаль"
тел. +7(968)711-03-66

- 143912, Московская область. г.Балашиха,
Шоссе Энтузиастов, д. 1Б, ТРЦ "Светофор"
тел. +7(905)502-90-63
E-mail: balashiha@mosigra.ru Сайт: <https://www.mosigra.ru/>



**Спасибо
за
внимание!**