

Настольная логическая игра «Лягушки и цапли»

(Прим. Ред. Сюжет игры и сами правила были полностью прописаны Рыбаковым Ильей, 8 лет)

Сюжет игры:

Жили-были лягушки, и они дружили. Гуляли лягушки по своему болоту и вдруг встретились с голодными цаплями. Хотели было спрятаться, да цапли заметили лягушек и лягушкам пришлось спасаться бегством.

Теперь лягушки надо добраться до дома, до своего родного болота, но им угрожает опасность.

Правила игры:

Возраст игроков: 5+

В игре 4 лягушки и 2 цапли.

Принимают участие 2 игрока (один игрок за лягушек, один за цапель).

Цель игры:

- ✓ Лягушкам - добраться до финиша.
- ✓ Цаплям - съесть всех лягушек.

Условия игры:

- ✓ Если до финиша доберется хотя бы одна лягушка, то тогда лягушки выигрывают.
- ✓ Если цаплям удастся съесть всех лягушек, выигрывают цапли.

Очередность хода:

- ✓ Первые начинают игру лягушки. Далее игроки ходят строго по очереди.
- ✓ Ход игрока определяется броском кубика.

Движение по полю:

- ✓ Лягушки ходят вперед-назад, влево-вправо.
- ✓ Цапли ходят по диагонали.
- ✓ Лягушки могут прыгать на камень, а цапли если наступят на камень, то подскользнутся и делают ход назад.

- ✓ Если лягушка за камнем, цапля есть лягушку не может.
- ✓ Цапля может есть лягушку только по диагонали в том случае, если между ними нет препятствий.

Особые клетки на поле:

- ✓ Синяя клетка — это лужа, из которой лягушка может перемещаться в другую ближнюю синюю клетку.
- ✓ Зеленые кружочки на клетках (4 на игровом поле) — это домики лягушек, откуда они начинают свой путь.
- ✓ Красные кружочки на клетках (2 на игровом поле) — это домики цапель, откуда они начинают свой путь.
- ✓ Красная клетка — это финиш.